

NATALY BETANCUR

D I S E Ñ A D O R A U X / U I

+57 3014778061

natalyxui@gmail.com

nataly-betancur-cardona

www.natalyxui.com

Perfil

Centrada en crear experiencias significativas a través del diseño, con experiencia en desarrollar proyectos que abarcan tanto UX como UI. Con facultades para la creación de prototipos interactivos utilizando herramientas como Figma con capacidad de idear sistemas de diseño aplicando metodologías como el Diseño Atómico. Experta en investigación de usuarios y diseño de interfaces gráficas. Excelente relaciones interpersonales y competencias para el trabajo en equipo, dedicado a ofrecer resultados de manera colaborativa.

Experiencia

Diseñadora UX/UI

Cafeto software | Oct 2020 - Feb 2024

- Responsable de encabezar iniciativas de UX/UI dentro de la empresa, colaborando estrechamente con equipos multifuncionales para conceptualizar e implementar soluciones de diseño centradas en el usuario.
- Realicé investigaciones y análisis de usuarios en profundidad para informar el proceso de diseño, refinando prototipos de forma iterativa en función de los comentarios de los usuarios.
- Desarrollé wireframes, prototipos interactivos de alta fidelidad utilizando herramientas estándar de la industria.
- Implementé sistemas de diseño siguiendo metodologías como Atomic Design, asegurando consistencia y escalabilidad entre productos.
- Desempeñó un papel clave en las pruebas de usabilidad y optimización de la interfaz para mejorar la experiencia general del usuario.

Desarrolladora Front-end

Corporación talentum | Oct 2019 - Oct 2020

- Diseño en Adobe XD y desarrollo front-end en varios lenguajes para aplicaciones móviles personalizadas.
- Fomenté un ambiente colaborativo, facilitando la comunicación efectiva y la alineación entre las partes interesadas.

Diseñadora UX/UI - Desarrolladora

Sistema interactivo | Jun 2018

- Diseñadora y desarrolladora responsable de crear un sistema interactivo que apoya el desarrollo de la conciencia fonológica en niños ciegos. El sistema interactivo incluye componentes de hardware y software.

Ingeniera de innovación

Righ hand | Oct 2016 - Dic 2016

- Diseñadora y desarrolladora responsable de crear soluciones innovadoras y modernas para satisfacer los requisitos de la empresa.

Diseñadora UX/UI - Desarrolladora

Carnaval del libro Comfandi | Oct 2016

- Diseñadora y desarrolladora responsable de crear una experiencia interactiva para fomentar la lectura infantil a través de la tecnología.

Educación

Diplomado en desarrollo de páginas web responsive

Academia de Dibujo Profesional | 2018

Ingeniería multimedia

U. Autónoma de Occidente | 2018

Certificados

<https://shorturl.at/eCEY6>

Habilidades

Metodologías ágiles, Journey map, User research, Prototipos y flujos, Diseño de interfaz de usuario, Prototipos interactivos, Pruebas de usabilidad, Lean UX, Design thinking, Accesibilidad web, Scrum

Herramientas

Figma, Adobe XD, Sketch, Zeplin, Illustrator, InVision, HTML5, CSS, JavaScript, Wordpress
Balsamiq, Material Design, Bootstrap, GitHub, Angular, React, Notion, Jira, Teams, Confluences,

Idiomas

Ingles B2+